



### IV. Opis programu studiów

#### 3. KARTA PRZEDMIOTU

Kod przedmiotu	I-GiK1N -308
Nazwa przedmiotu	<b>Technologie informacyjne</b>
Nazwa przedmiotu w języku angielskim	<b>Information technologies</b>
Obowiązuje od roku akademickiego	<b>2019/2020</b>

#### USYTUOWANIE MODUŁU W SYSTEMIE STUDIÓW

Kierunek studiów	<b>Geodezja i kartografia</b>
Poziom kształcenia	<b>I stopień</b>
Profil studiów	<b>praktyczny</b>
Forma i tryb prowadzenia studiów	<b>niestacjonarne</b>
Zakres	
Jednostka prowadząca przedmiot	<b>Zakład Geotechniki i Inżynierii Wodnej</b>
Koordinator przedmiotu	<b>Dr inż. Łukasz Walaszczyk</b>
Zatwierdził	<b>Dr hab. inż. Lidia Dąbek prof. PŚk</b>

#### OGÓLNA CHARAKTERYSTYKA PRZEDMIOTU

Przynależność do grupy/bloku przedmiotów	<b>przedmiot podstawowy</b>
Status przedmiotu	<b>obowiązkowy</b>
Język prowadzenia zajęć	<b>polski</b>
Usytuowanie modułu w planie studiów - semestr	<b>Semestr III</b>
Wymagania wstępne	-
Egzamin (TAK/NIE)	<b>nie</b>
Liczba punktów ECTS	<b>1</b>



Forma prowadzenia zajęć	wykład	ćwiczenia	laboratorium	projekt	Inne
Liczba godzin w semestrze			9		

### EFEKTY UCZENIA SIĘ

Kategoria	Symbol efektu	Efekty kształcenia	Odniesienie do efektów kierunkowych
Wiedza	W01	posiada ogólną wiedzę dzięki której potrafi dopasować wybrane narzędzie technologii informacyjnej do efektywniejszego wykonania swoich obowiązków zawodowych	GiK_W01
	W02	zna pojęcia i koncepcje baz danych, arkuszy kalkulacyjnych oraz ma świadomość ochrony danych i bezpieczeństwa w sieci Web	GiK_W05 GiK_W06
	W03	posiada podstawową wiedzę w zakresie użytkowania systemów operacyjnych oraz oprogramowania użytkowego	GiK_W05
Umiejętności	U01	projektuje dokumenty i prezentacje graficzne z zastosowaniem oprogramowania użytkowego	GiK_U01 GiK_U04
	U02	realizuje obliczenia oraz wizualizuje dane z wykorzystaniem arkusza kalkulacyjnego i aplikacji naukowo-technicznych	GiK_U03 GiK_U11
	U03	wyszukuje materiały źródłowe w sieci Web, w bazach danych oraz selekcjonuje i przetwarza informacje	GiK_U01
Kompetencje społeczne	K01	Ma świadomość postępowania profesjonalnego, odpowiedzialnego i zgodnego z zasadami etyki zawodowej	GiK_K01
	K02	Potrafi działać w sposób przedsiębiorczy, jest przygotowany do optymalnych działań organizacyjnych	GiK_K02

### TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć*	Treści programowe
laboratorium	Wprowadzenie do technologii informacyjnych. Pakiet MS Office –narzędzia do edycji tekstu (MS Word), analiz bazodanowych, obliczeń (MS Excel), prezentacji (MS PowerPoint). Podstawy wykorzystywania bibliotecznych baz danych. Korzystanie z e-zasobów i pozyskiwanie informacji dla potrzeb opracowania prac promocyjnych (na podstawie bazy bibliotecznej). Zapoznanie z platformą moodle i USOS. Przeglądanie stron internetowych i komunikacja elektroniczna.

### METODY WERYFIKACJI EFEKTÓW UCZENIA SIĘ

Symbol efektu	Metody sprawdzania efektów kształcenia					
	Egzamin ustny	Egzamin pisemny	Kolokwium	Projekt	Sprawozdanie	Inne
W01			x		x	
W02			x		x	
W03			x		x	
U01			x		x	
U02			x		x	
U03					x	



K01					x	
K02					x	

### A.

#### FORMA I WARUNKI ZALICZENIA

Forma zajęć*	Forma zaliczenia	Warunki zaliczenia
laboratorium	zaliczenie z oceną	<i>Wykonanie poprawnie ćwiczeń laboratoryjnych i uzyskanie co najmniej oceny dostatecznej z każdego sprawozdania oraz z kolokwium końcowego</i>

#### NAKŁAD PRACY STUDENTA

Bilans punktów ECTS							
L p.	Rodzaj aktywności	Obciążenie studenta					Jednostka
		W	C	L	P	S	
1.	Udział w zajęciach zgodnie z planem studiów			9			h
2.	Inne (konsultacje, egzamin)			2			h
3.	<b>Razem przy bezpośrednim udziale nauczyciela akademickiego</b>	<b>11</b>					h
4.	<b>Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje przy bezpośrednim udziale nauczyciela akademickiego</b>	<b>0,44</b>					ECTS
5.	<b>Liczba godzin samodzielnej pracy studenta</b>	<b>14</b>					h
6.	<b>Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach samodzielnej pracy</b>	<b>0,56</b>					ECTS
7.	<b>Nakład pracy związany z zajęciami o charakterze praktycznym</b>	<b>25</b>					h
8.	<b>Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym</b>	<b>1</b>					ECTS
9.	<b>Sumaryczne obciążenie pracą studenta</b>	<b>25</b>					h
10.	<b>Punkty ECTS za moduł</b> <i>1 punkt ECTS=25 godzin obciążenia studenta</i>	<b>1</b>					

#### LITERATURA

1. Wrotek W., Informatyka Europejczyka. Technologia informacyjna, Helion, Gliwice 2006. Ernst Gombrich, „Czarodziejska moc Pigmaliona”, [w:] Film i audiowizualność w kulturze. Zagadnienia i wybór tekstów. Cz. I. Audiowizualność w kulturze: wprowadzenie, opracowanie J. Bocheńska, I. Kurz, S. Kuśmierczyk, IKP WP UW, Warszawa



2. Cieciora M., Podstawy Technologii Informatycznych z przykładami zastosowań, Warszawa 2006. T. William Lambe, Robert V. Whitman „Mechanika gruntów”
3. Kopertowska M., Przetwarzanie tekstów, Warszawa 2006.
4. Pikoń K., ABC Internetu, Helion, Gliwice 2007
5. Liternet. Literatura i Internet, red. P. Marecki, Kraków 2002.
6. Jędrzykowski J.: Prezentacje multimedialne w pracy nauczyciela, Oficyna Wydawnicza UZ, Zielona Góra, 2008